

# PLANEAMENTO DA INSTALAÇÃO DO WINDOWS SERVER 2003



# PLANEAMENTO DA INSTALAÇÃO

Instalar o Windows Server 2003 requer alguma preparação, devido à sua complexidade:

- Ao correr o programa de setup (configuração) do Windows Server 2003, é necessário fornecer informações sobre como instalar e configurar o sistema operativo. Uma boa planificação prévia ajuda a evitar alguns problemas e dúvidas durante o processo de instalação., bem como a compreensão das opções de configuração disponíveis.
- Antes de se proceder à instalação, deve-se verificar se temos tudo o que necessitamos, através da elaboração de uma checklist (lista de verificação) de pré-instalação.

# HARDWARE

## Requisitos:

Os requisitos de *hardware* para a instalação do Windows Server 2003 dependem das versões utilizadas e podem ser divididas em:

**Requisitos mínimos** - representam o *hardware* obrigatório para se conseguir instalar o sistema operativo.

**Requisitos recomendados** - representam o *hardware* que se deve utilizar para conseguir um funcionamento adequado do servidor. Os requisitos reconhecidos ou reais variam consoante a configuração do sistema e as aplicações e funcionalidades que se escolheram para instalar.

**Requisitos máximos** - indicam qual o *hardware* máximo que cada versão sistema operativo suporta: acima destes valores, o sistema operativo não reconhece o *hardware*

# PROPOSTA DE TRABALHO

- ❑ Elaborar um lista de “**Requisitos Mínimos**” exigidos para versão do Windows Server 2003 que irá instalar.

# SISTEMA MULTI-BOT

Sistema **Multi-boot** ou **Dual-boot** significa que, no arranque do Windows Server 2003, surge um **menu onde constam os sistemas operativos instalados** nesse computador e é **possível seleccionar**, entre eles, **aquele que se pretende utilizar**.

## Atenção!!!!

Caso se pretenda **instalar um servidor para funcionar a tempo inteiro como servidor de uma determinada organização**, **não se deve optar por instalar vários Sistemas Operativos**, pois um servidor deve de estar permanentemente ligado para que esteja sempre disponível, sem que haja a preocupação de o ligar ou desligar.

# PARTIÇÕES

- ❑ Particionamento e formatação
- ❑ Conversão para NTFS
- ❑ Partições Boot e System

# PARTIÇÕES

Uma **partição** é uma **forma de dividir o disco de modo a que cada secção funcione como uma unidade separada.**

Assim, ao criar-se partições num disco, está-se a **dividir o disco em uma ou mais áreas que podem ser formatadas para o uso por um sistema de ficheiros**, como o **FAT** (File Allocated Table) ou o sistema de ficheiros **NTFS**.

❑ Há, então, que **decidir** que tipo de utilização se pretende dar ao servidor, para, a partir daí, se **decidir** a quantidade e os tamanhos necessários para cada partição a criar.

# PARTICIONAMENTO E FORMATAÇÃO

**DURANTE A INSTALAÇÃO POR CD**, este oferece as seguintes possibilidades relativas à divisão do disco.

## **Uma nova partição num disco duro não particionado.**

Se o disco duro não estiver particionado, pode-se criar e decidir o tamanho da partição do Windows Server 2003.

## **Uma nova partição num disco duro particionado.**

Se o disco duro estiver particionado, mas conta com espaço não particionado suficiente no disco, pode-se criar a partição para Windows Server 2003 nesse espaço.

## **Instalar em partição existente.**

Se o disco duro já conta com uma partição suficientemente grande, pode-se instalar o Windows Server 2003 nessa partição. Se já existe um sistema operativo na partição existente, efectuar uma nova instalação significa instalá-la por cima da existente, apagando-a.

## **Apagar uma partição existente.**

Se um disco duro tem uma partição existente pode-se apagá-la para criar mais espaço de disco não particionado para partição do Windows Server 2003. Ao apagar qualquer partição existente, apaga-se igualmente quaisquer dados que nela possam estar guardados



# PARTIÇÕES

**ANTES DE QUALQUER INSTALAÇÃO DO WINDOWS SERVER 2003**, é necessário decidir qual o esquema de partições a usar e o sistema de ficheiros.

O Windows server 2003 suporta os seguintes sistemas de ficheiros:

## **NTFS** (*NT File System*) versão 5

sistema de ficheiros mais fiável (suporta de segurança C-2) e recente. Com bom desempenho num disco grande, é o: tema de ficheiros recomendado\*.

## **FAT 32**

surge a segunda versão do Windows 95;

é uma evolução do FAT 16, usado pela família Windows 9x, Windows 200x, Windows XP e Linux (mas não é suportado pelo Windows NT).

É utilizado em discos de maiores dimensões, oferece maior segurança (cria cópias de segurança do sector de arranque - boot sector) e melhor aproveitamento do espaço útil em disco (consegue criar clusters de pequenas dimensões - 4 KB).

## **FAT ou FAT 16** (*File Allocation Table*)

sistema de ficheiros mais antigo (usado no MS-DOS, no Windows 3.x e no 95, por exemplo) e simples;

é bom para discos pequenos e com boa compatibilidade.

não suporta partições com tamanho superior a 2 GB.

# CONVERSÃO PARA NTFS

Caso se inicie uma instalação Windows Server 2003 num computador que já conta com **discos particionados em formato NTFS**, então estas partições serão automaticamente convertidas em NTFS 5;

Caso se tenha um servidor criado numa **drive FAT**, há sempre a opção de converter posteriormente este sistema de ficheiros para NTFS, bastando para tal:

Abrir uma linha de comando e digitar **convert c: /fs:ntfs.**,

"c:" volume que se pretende converter.

**Atenção!!!!** Como não há regresso possível para FAT, convém ter a certeza que se pretende mesmo converter o FAT para NTFS.

# Partições Boot e System

Uma configuração *dual boot* permite, **escolher um, entre dois ou mais sistemas operativos instalados no computador**, cada vez que se o inicie, onde se passa a ter **partições boot** (*boot partition*) que contêm os ficheiros de *boot*, usados para o arranque, com o menu para selecção do SO a usar (tipicamente em c:) e **partições system** (*system partition*) que contêm então os ficheiros sistema.

# TIPOS DE LICENÇA

## Licença de utilização dos sistemas operativos

Esta licença vem em conjunto com o sistema operativo.

**Por cada Windows Server 2003 instalado é necessário a compra de uma licença de servidor.**

Quando se trata de um servidor onde existem computadores-clientes que se ligam a ele para acederem aos ficheiros e bases de dados, entre outros recursos, é **necessário adquirir uma licença por cliente** para acesso aos recurso partilhados **e uma licença de acesso cliente, chamada CAL, que autoriza o SO a ser cliente do servidor.**

Windows Server 2003 permite dois tipos de licença:

**A. Licença per server (por utilizador)**

**B. Licença per seat (por PC)**

# TIPOS DE LICENÇA

## A) LICENÇA PER SERVER

**Além da licença de utilização do sistema operativo que cada computador-cliente tem de ter, é necessário outra licença de acesso cliente (CAL) para aceder ao servidor.**

**Neste tipo de licenciamento, o servidor deve ter um número de licenças igual ou superior ao número de clientes ligados em simultâneo ao servidor.**

### Exemplos:

**Numa rede com 1 servidor e 50 computadores e, se no máximo, estiverem 30 clientes ligados em simultâneo ao servidor, será necessário adquirir 30 licenças de cliente.**

**Se existirem 2 servidores, e existirem 30 clientes a aceder, simultaneamente, ao servidor 1, noutro momento, os mesmo 30 acederem ao servidor 2 é necessário adquiri 30 + 30 licenças CAL, visto as licenças serem aplicadas por servidor.**

# TIPOS DE LICENÇA

## B) LICENÇA PER SEAT

Cada **ligação cliente-servidor** requer uma licença.

Este tipo de licença é **necessário por computador-cliente** e **NÃO por utilizador**.

Esta licença permite a **qualquer pessoa que esteja num computador** aceder a qualquer um dos servidores, independentemente do número de domínio que o sistema contenha.

EXEMPLO: Se um utilizador aceder ao servidor através de um portátil quando se encontra fora das instalações da empresa e, em certa altura através de um computador de secretaria, quando se encontra no interior das instalações, então são necessárias, duas licenças CAL, uma por cada PC. Caso este utilizador queira aceder de casa a partir do seu computador particular, terá de ter outra licença (neste caso uma terceira licença). Em contrapartida, se um determinado computador for partilhado por 3 utilizadores, apenas temos de adquirir uma licença.

# TIPOS DE LICENÇA

## ☐ PROPOSTA DE TRABALHO:

Numa empresa existem:

- ☐ 4 servidores
  - ☐ 20 empregados
  - ☐ 35 Workstation (20 computadores + 15 portáteis)
- ✓ Objetivo é todos os empregados acederem a qualquer servidor em qualquer altura.

**Indicar o número de licenças per server e per seat.**